

1. Apertura e chiusura di una connessione TCP
2. Formato dei segmenti TCP
3. Confronto tra UDP e TCP
4. Qual è la relazione tra la variabile `SendBase` e la variabile `LastByteRcvd`?
5. L'Host A e l'Host B stanno comunicando su una connessione TCP e l'Host B ha appena ricevuto da A tutti i byte fino al 91. Supponete che l'Host A mandi quindi 3 segmenti all'Host B uno dietro l'altro. I tre segmenti contengono rispettivamente 6 e 22 e 35 byte di dati. L'Host B manda un acknowledgement non appena riceve un segmento dall'host A.
 - a. Nel secondo e terzo segmento, mandato dall'Host A al B, quali sono i numeri di sequenza?
 - b. Se il secondo segmento arriva prima del primo, nell'acknowledgement del primo segmento arrivato, qual è il numero di acknowledgement?
 - c. Discutere che cosa può avvenire al mittente e ricevente se l'ack del primo segmento viene perso, mentre quelli del secondo e del terzo arrivano al mittente in ordine.
6. Disegnare il grafico della dimensione della finestra di congestione e della `ssthresh` in funzione del turno di trasmissione nella seguente trasmissione TCP Reno:

Turno 0: `threshold=32`, evento di timeout

Turno 10: evento di triplice ack duplicato

Turno 15: evento di timeout

Durante quale turno viene inviato il centocinquantesimo segmento?
7. Si descrivano fasi, eventi e valori della soglia di slow start nella trasmissione TCP descritta nel grafico:

